

| Entreprise porteuse Nom du project | Descriptif synthétique (use case) | Enseignes |
|--|---|-------------------|
| <p>Holusion Holobench</p> | <p>Tester un équipement sportif (use case Trottrinettes) à partir de banc test immersif pour apprécier les caractéristiques du produit in vitro mapping / AR/VR, Hologrammes, Réalité mixte</p> | <p>DECATHLON</p> |
| <p>INEAT Outil de vente augmenté HOLO</p> | <p>Experience immersive pour la vente augmentée (B2B) de produit de décoration ou d'aménagement intérieur. Simulation de pose de produits. Réalité mixte avec casque Hololens et commandes vocales. Port du casque limité à la phase d'expérience. Machine learning</p> | <p>K Par K</p> |
| <p>Keyneosoft Smart Vendeur</p> | <p>Interface mobile du vendeur avec interprétation du langage naturel pour apporter une meilleure recommandation au client. L'IA au service du vendeur</p> | <p>IDKIDS</p> |
| <p>Coliweb Dynamic last miles delivery</p> | <p>Amélioration de l'expérience de livraison sur rendez-vous avec une promesse dynamique et précise (optimiser les coûts et l'emprunte carbone par livraison). IA, Algorithmes (labo Inocs Inria+ CrisTal)</p> | <p>LEROY M</p> |
| <p>IVS Analyse des files d'attente en caisse</p> | <p>Estimation précise des temps d'attente en caisse par analyse d'image (analyse des contenus caddie, panier...) IA, Deep learning</p> | <p>REDOUTE</p> |
| <p>Improveeze/Nuukik BIDAC</p> | <p>Outil de vente augmentée par assistance audio hiérarchisant les informations entre client et vendeur. Reconnaissance audio, IA, Machine learning</p> | <p>KING JOUET</p> |
| <p>Retail Shake Recognize & Optimize</p> | <p>Améliorer l'expérience des clients et des vendeurs pour une meilleure performance des ventes en magasin.</p> | <p>PICWIC</p> |
| <p>MCQ Mode d'emploi/SAV en RA</p> | <p>Améliorer l'expérience utilisateur, faciliter la prise en main, l'usage et l'identification de dysfonctionnements. reconnaissance d'objets, scan code barre vision, RA</p> | <p>LEROY M</p> |
| <p>Trust ID Easy Enroll</p> | <p>Dispositif antifraude KYC (know your customer) vérification des adresses postales en tps réel. Enrôlement autonome par le client</p> | <p>ONEY</p> |
| <p>Kooljak Reconnaissance faciale</p> | <p>Sécuriser et accélérer les process de transactions en caisse ou à distance (paiement, demande de prêt...) Reco faciale, IA, OCR</p> | <p>KIABI</p> |
| <p>My-Tex Visual parsing</p> | <p>Seconde vie des produits, Reco produit, searching, coaching et matching. Reconnaissance visuelle, big data, IA</p> | <p>KIABI</p> |
| <p>Potion Social In-Store Community Mobile App</p> | <p>Gestion de l'animation de la relation sociale communautaire (orga d'évènements, de jeux, partage d'expériences, de projets...) Beacon, traitements des interactions temps réel.</p> | <p>IDKIDS</p> |
| <p>Popsell Human powered commerce</p> | <p>Génération de trafic web 2 store, animation de la communauté de clients et mesure de la satisfaction agrégation aux flux sociaux, AI, gamification</p> | <p>PICWIC</p> |